

MAZES & MINOTAURS Hoja de Personaje Guerrero

Nombre del personaje _____ Clase y título _____ Nivel _____ Gloria _____
 Género _____ Edad _____ Altura _____ Peso _____ Complexión _____ Cabello _____ Ojos _____
 Lugar de origen _____ Deidad patrona _____ Trasfondo y notas _____

ATRIBUTO	VALOR	MOD	MODIFICADORES DE COMBATE	TIRADAS DE SALVACIÓN
FORTALEZA	_____	_____	Melé _____	Proeza Atlética _____
HABILIDAD	_____	_____	Proyectiles _____	Evadir Peligros _____
INGENIO	_____	_____	Iniciativa _____	Fortaleza Mística _____
SUERTE	_____	_____	Total de Puntos _____	Vigor Físico _____
VOLUNTAD	_____	_____	de Golpe _____	Otras puntuaciones _____
GRACIA	_____	_____	Recuperación _____	Carisma Personal _____

CDE = Clase de Defensa Básica () + Escudo () + Yelmo () + Coraza () + Especial () = _____

PdG = 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

Habilidades Especiales



ARMAS DE CUERPO A CUERPO DAÑO CARGA NOTAS

Arma predilecta: _____

ARMAS DE PROYECTILES DAÑO ALCANCE CARGA

ARMADURAS BONUS CARGA

OBJETOS CARGA

OBJETOS MÍTICOS

Total de Carga Actual =

Carga	Estado	Movimiento
_____	Sin Carga	_____ metros / asalto
_____	Cargado	_____ metros / asalto
_____	Carga Pesada	_____ metros / asalto

